

Cours WinDev Numéro 1

Objectifs : Connaître les éléments de base de l'éditeur WinDev.
Création d'un convertisseur Francs / Euro.

Pré requis : Aucun

Pour ce premier cours, nous allons créer un convertisseur Franc / Euro.



Lancer WinDev 9 en double cliquant sur son icône :

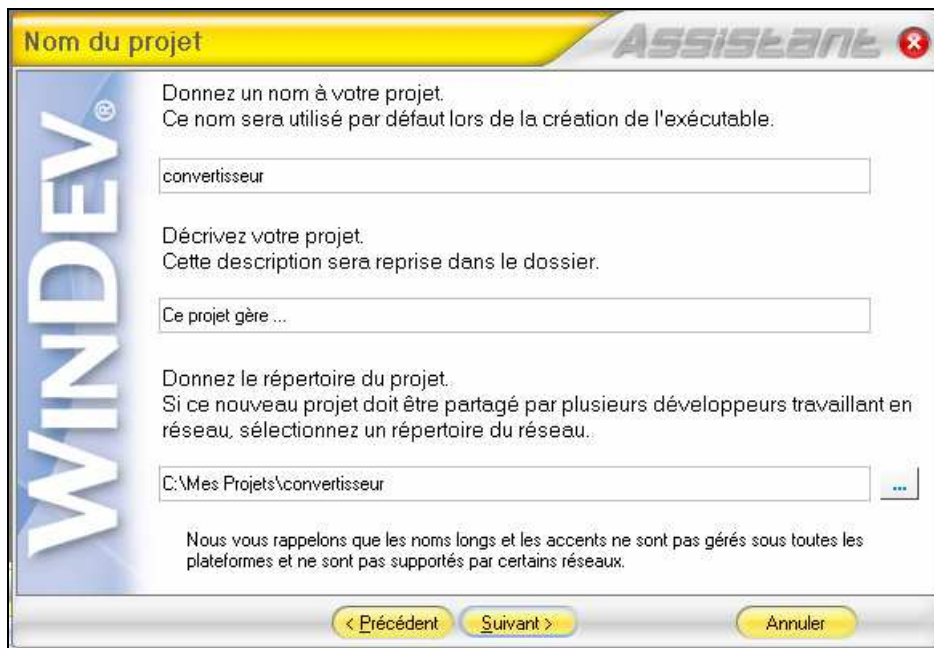
La fenêtre d'accueil apparaît (si ce n'est pas le cas, fermez le projet, quittez puis relancez WinDev) :



Cliquez sur **Créer un projet**.

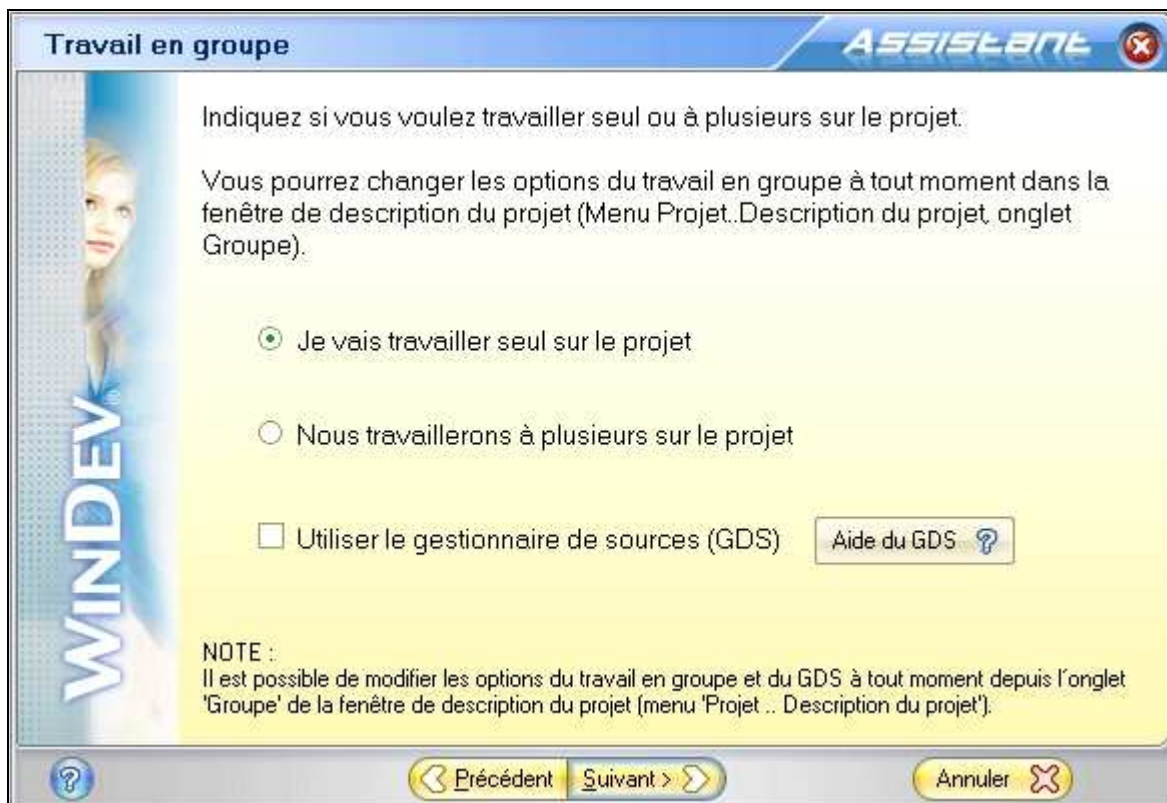
La fenêtre Assistant vous indique qu'elle va vous aider en fonction de vos choix. On n'en attend pas moins d'elle.

Cliquez sur **Suivant**. Cette fenêtre va vous permettre de saisir le nom de ce nouveau projet et le lieu de stockage physique des éléments constitutifs.

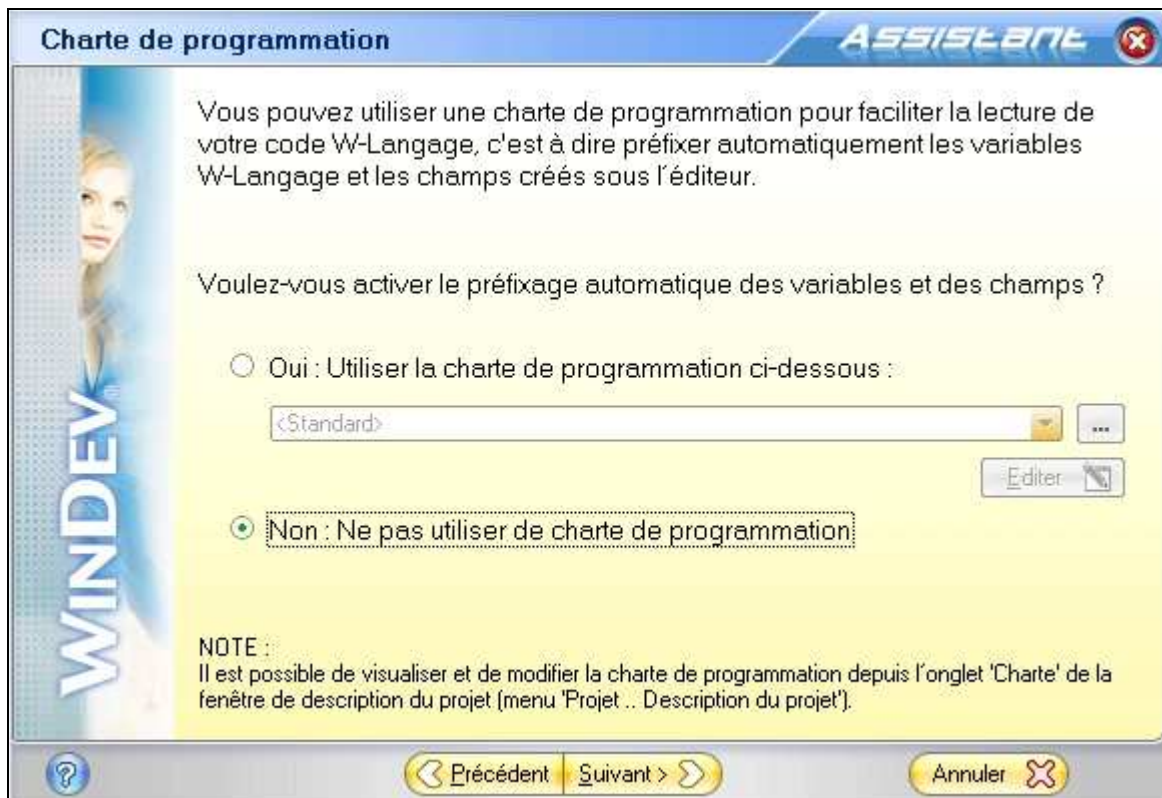


Inscrivez « convertisseur » dans la zone nom, il sera repris automatiquement dans le champ du bas. Continuez en cliquant sur **Suivant**.

Créez un Type de projet **Exécutable** puis **Suivant**.



Comme vous travaillez seul pour cet écran, faites un clic sur **suivant**.



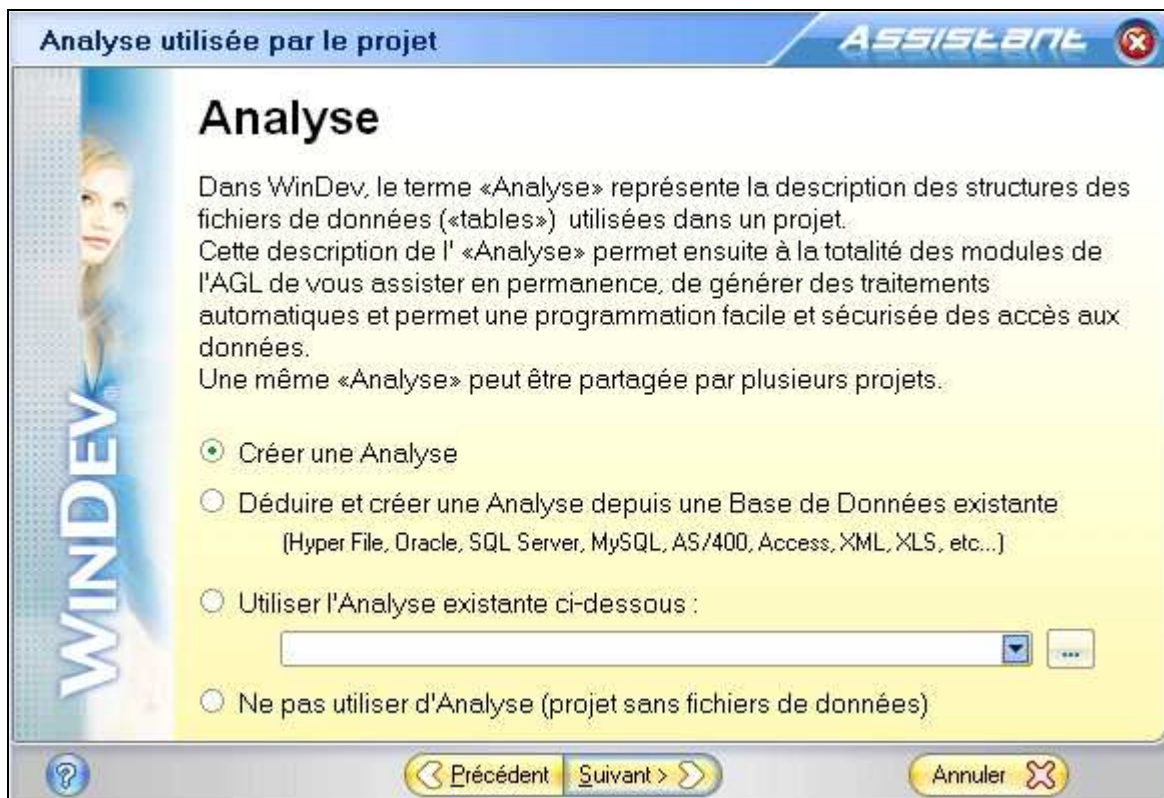
Cliquez sur **ne pas utiliser de charte de programmation** et ensuite sur **suivant**.



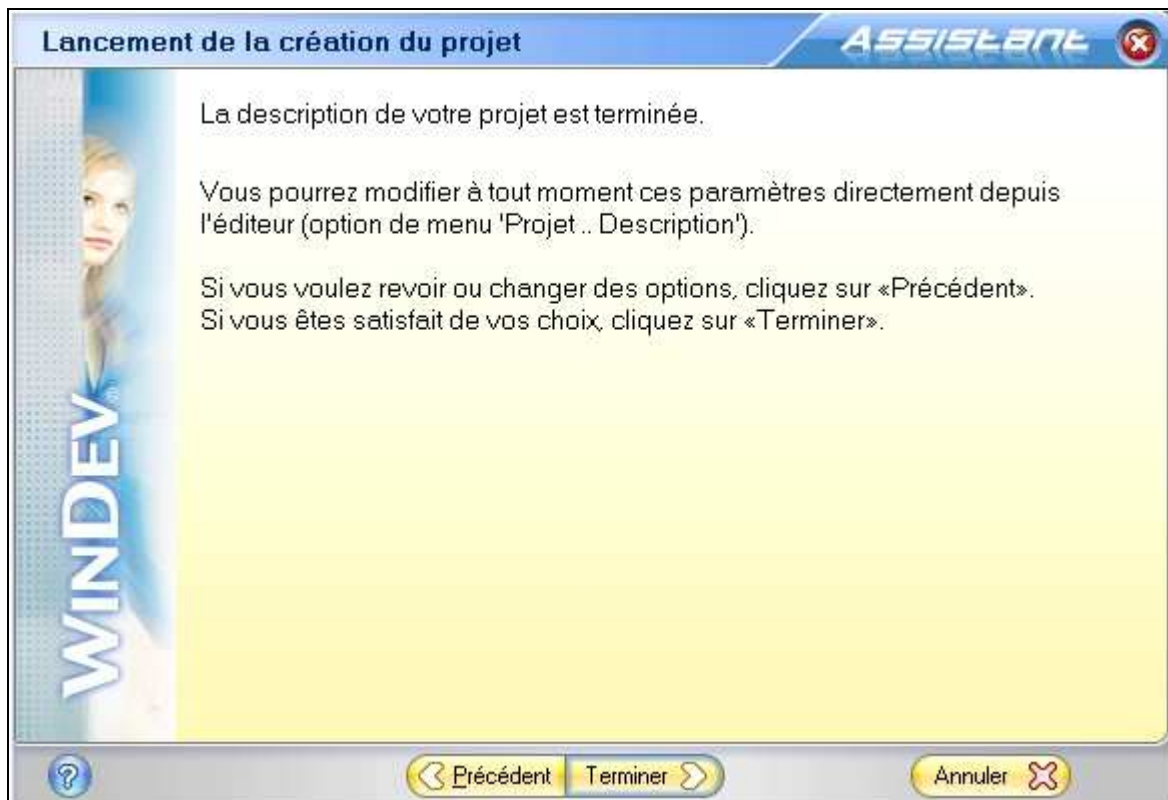
Prenez le Thème de Gabarit par défaut ou choisissez en un autre. Cliquez sur **Suivant**.



Le choix des langues ne nous intéresse pas pour l'instant. Cliquez sur **Suivant**.

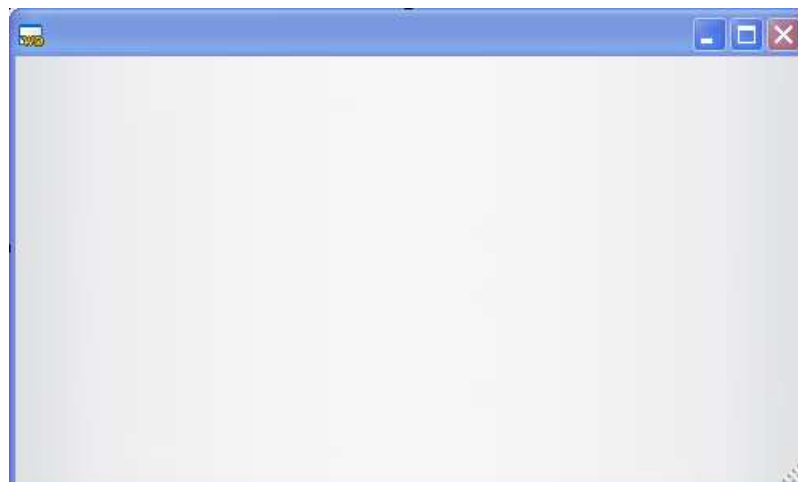


Choisissez **Ne pas utiliser d'Analyse** puisque pour notre projet nous n'utiliserons pas de fichiers de données.



Continuez en cliquant sur **Suivant** et **Terminer**.

L'assistant va vous poser la dernière question ? Voulez vous créer une fenêtre ? Cliquez **Créer une fenêtre** puis choisissez **Vierge** dans l'onglet **Standard**. Validez par **OK**.

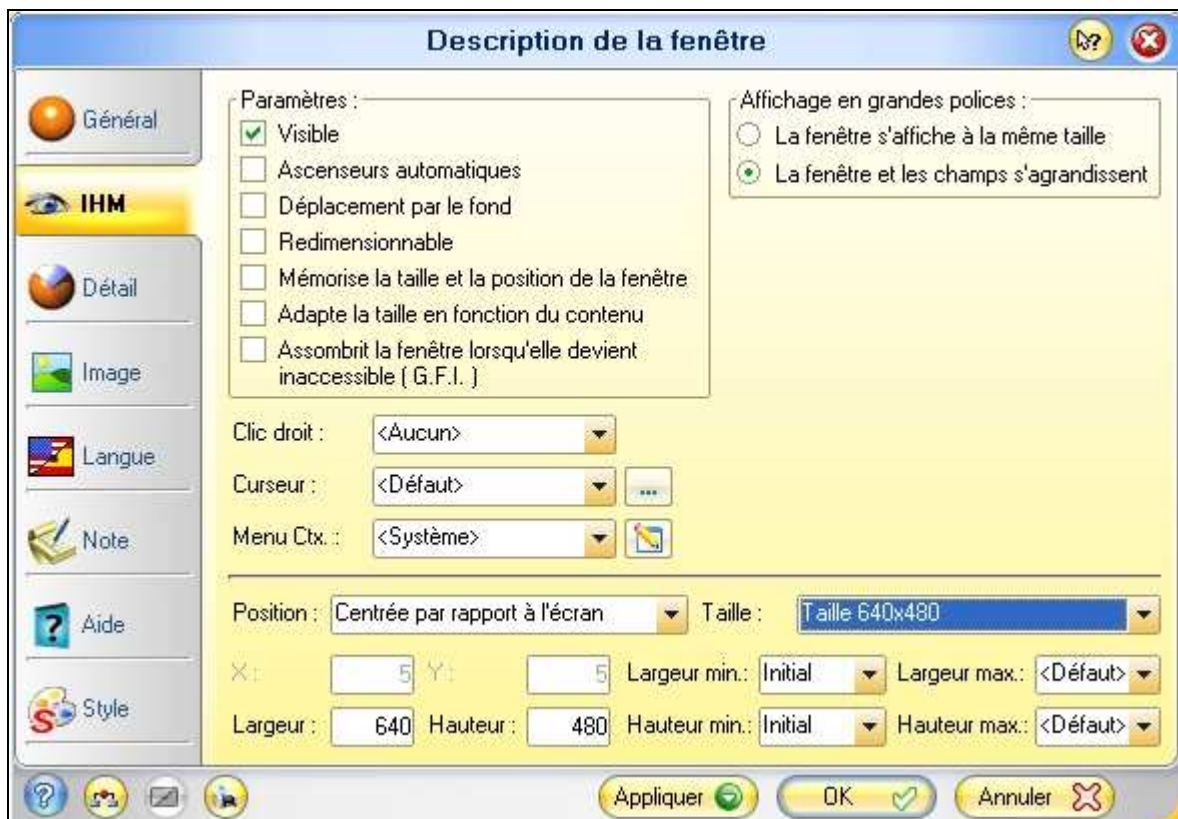


A ce stade nous avons une fenêtre vide dans l'éditeur. Il nous reste à lui donner un nom, une taille et définir quelques comportements.

Placez la souris dans la fenêtre vierge et faites un clic droit. Dans ce menu contextuel, validez **Description**. Vous obtenez la fenêtre à remplir comme ci-dessous :



Remplissez les divers champs de façons identiques et sélectionnez l'onglet **IHM** (**I**nterface **H**omme-**M**achine).



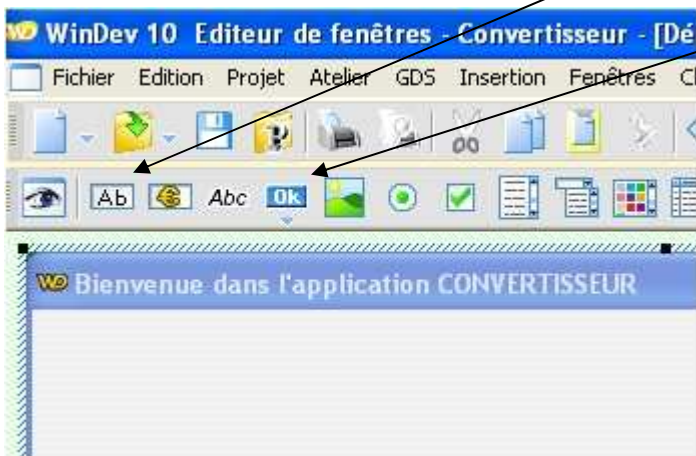
Changez la taille, le fait qu'elle ne sera pas redimensionnable puis validez par **OK**. Remarquez les différences, vous avez maintenant une fenêtre avec un nom, un titre et une taille définie.

Il est temps de sauvegarder, Cliquez sur **Fichier** puis **Enregistrer**.

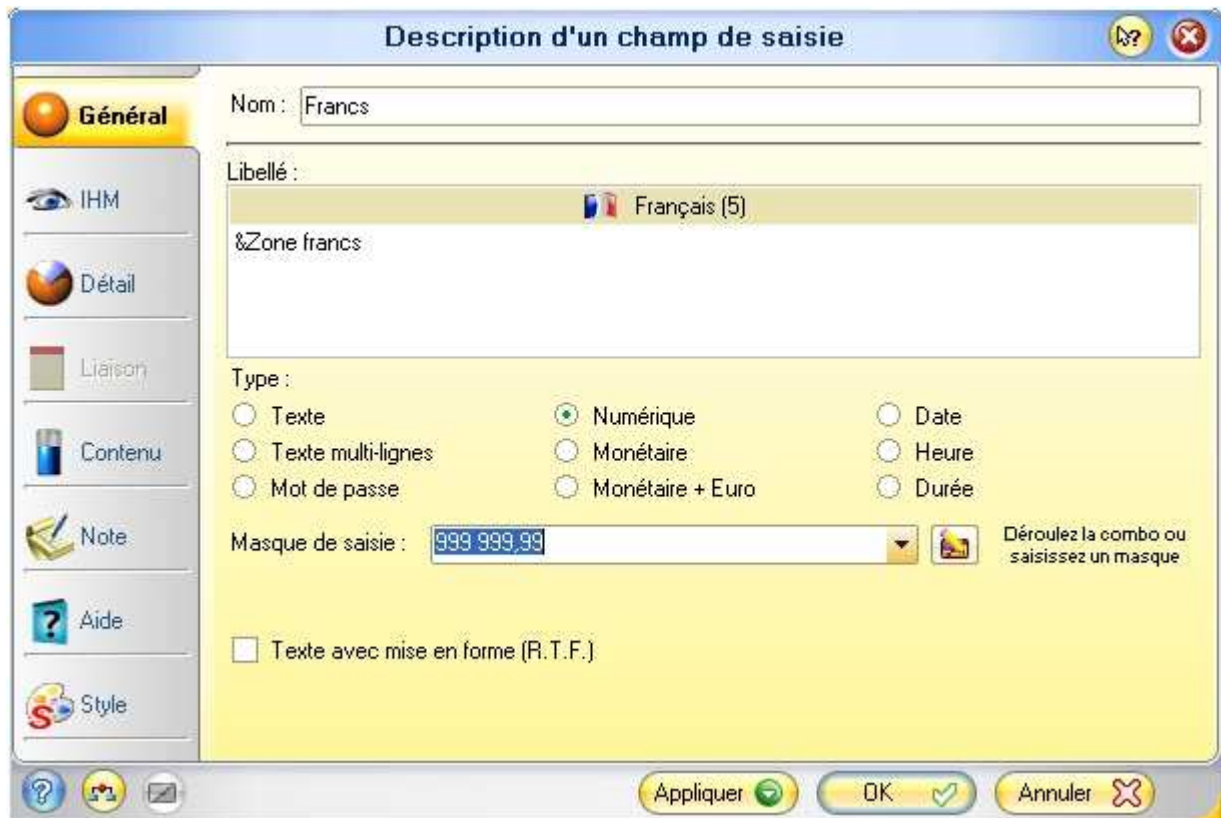


Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "**champs de saisie**" et un bouton (faites un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre « Bienvenue dans le méga convertisseur »).



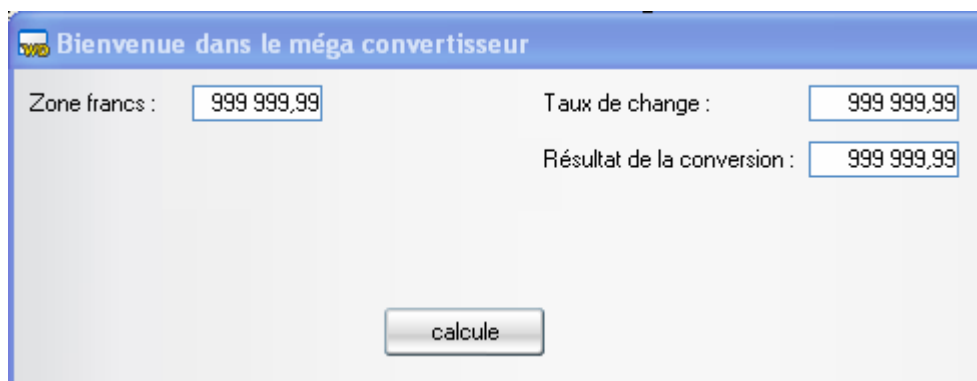
Le premier champ se nommera **franc** et aura comme libellé "Zone francs :". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques :



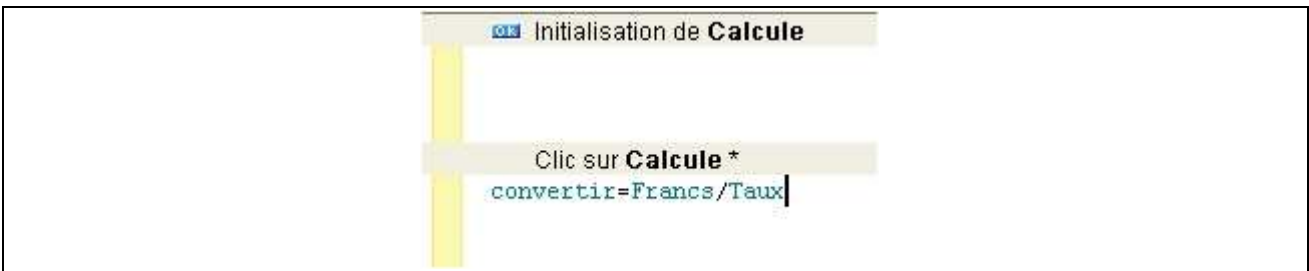
Le second se nommera **taux** et aura comme libellé "Taux de change :".

Le troisième se nommera **convertir** et aura comme libellé "Résultat de la conversion :". Le bouton (sans cliquer sur la petite flèche vers le bas placée juste en dessous) enfin se nommera **calcule** et aura comme libellé "calcule".

Voici à quoi doit ressembler votre fenêtre (avec en surimpression le nom des champs) :



Il nous reste à mettre le code correspondant dans le bouton "calcule". Pour cela, faites un clic droit dessus et choisissez "**Code**".



Entrez la séquence comme indiqué ci-dessus puis fermez la fenêtre de l'éditeur de code : cliquez sur l'icône de fermeture en haut à droite de l'écran (croix du bas).



Il est temps d'enregistrer notre projet par le menu **Fichier / Enregistrer tout**.

Une fois l'enregistrement achevé, nous allons tester le projet, pour cela cliquez sur **Lancer le test du projet**.



WinDev vous demande de définir la première fenêtre de notre méga projet, choisissez "**depart**" dans la combo et **validez**.

Vous avez maintenant devant vous notre super convertisseur. Mais avouez qu'il est franchement moche :

- trop grand ;
- couleurs tristes ;
- et même des comportements par défaut peu pratiques.

Lesquels ?

C'est simple : Essayez de saisir le taux de conversion de l'euro 6,55957 !

Comme vous le voyez, le champ ne prend que 2 chiffres après la virgule ! De plus vous allez être obligé de le saisir à chaque fois !!! Ah, c'est beau l'informatique !!!

Nous allons remédier à tous ces petits détails :



Pour la taille de la fenêtre, placez votre souris sur l'angle inférieur droit de la fenêtre "depart" :



Une fois que le curseur change d'aspect, tenez appuyé le bouton gauche de la souris et remontez vers l'angle supérieur gauche. Relâchez la souris quand la taille souhaitée sera atteinte.

La couleur de fond n'est pas très gaie. Clic droit n'importe où dans la fenêtre : **Description**, puis onglet **Style** et Combo "**Gabarit en cours**". Prenez Orange. Validez 2 fois par **Ok**.


Ce n'est pas plus beau ainsi ? Quoi, bof ?! De toute façon maintenant vous savez faire, alors prenez la couleur qui vous plait le plus !

Changeons le comportement du bouton "taux", faites un clic droit dessus, **Description**. Vérifiez que le type soit **Numérique**. Maintenant dans la zone Masque de saisie , frappez **9,99999**. Appliquez les modifications puis cliquez sur le bouton **Editer le code**  (en bas à gauche).

Insérer le code : **MoiMême=6.55957** dans la zone "Initialisation de **taux**". Ainsi à chaque démarrage du convertisseur la zone de saisie sera remplie. Notez que nous aurions pu écrire : `taux=6.55957`. **MoiMême** désigne l'objet dans lequel on se trouve.

```
Initialisation de taux  
MoiMême=6.55957
```

Refermez la fenêtre en cliquant sur la croix du bas (en haut à droite).

Relancer le test de l'application en cliquant sur  et utilisez votre super convertisseur.

C'est y pas beau ?

Exercice applicatif.

Créez une application « EXO1 » contenant :

- une fenêtre
- 2 champs textes
- 1 champ numérique
- 1 bouton

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, les champs textes se remplissent avec votre nom dans le premier champ, votre prénom dans le deuxième champ texte et votre année de naissance dans le champ numérique que vous aurez pré-programmés.

Vous avez toute liberté au niveau de l'ergonomie, du nommage des champs, de la fenêtre, du bouton. Je vous rappelle que tout le code doit être contenu dans le bouton.